

Andejagt på søen

Udfordring

På søen skal I fange "ænder". Nogle af ænderne hviler på et ord som I skal sætte sammen til en sætning. Udfordringen er på tid – tiden begynder når I forlader "nøglebaren". Jo hurtigere I er, jo flere point får I!

I vælger selv om I vil bruge kano, waders eller begge dele i jeres "jagt".

Når I har dannet sætningen vender I tilbage til start og oplyser jeres sætning.

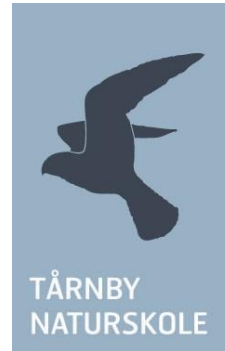
HUSK: Sæt alle ænder tilbage i søen igen, så de er klar til næste hold.

Points

5 point: Rigtig sætning og et tidsforbrug under 6 minutter

3 point: Rigtig sætning og et tidsforbrug under 12 minutter

1 point: Rigtig sætning og et tidsforbrug over 12 minutter



Fotomaraton

Naturen taler til os... her er mange spændende objekter at se.

Udfordring

I får en liste med 10 ord. I skal tage et foto, der kan ledsage hvert ord. Bruge jeres mobiltelefon

Point

5 point: I taget 10 billeder, der fint ledsager de 10 ord.

3 point: I taget 5 billeder, der fint ledsager 5 af de 10 ord.

1 point: I har set en del spændende objekter i naturen...



Bålpandekager

Mad tilberedt over bål er oppe i tiden. Kan I bage pandekager over bål?

Udfordring

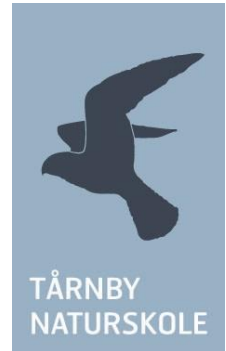
Bag så mange pandekager over bålet som muligt. Kun hele og runde pandekager tæller. Jo flere pandekager – des flere points. Mængden af dej er begrænset til en kop.

Points

5 point: 10 eller flere flotte og runde pandekager

3 point: 4-9 flotte og runde pandekager

1 point: Nul-3 pandekager - alt gik i kage...



Dus med dyrene

Bryd egne grænser. Mange bruger naturen til at afprøve og teste sig selv. Naturen bruges til at være modig i... Hvad tør du...? Hvad kan I sammen?

Udfordring

Sammen med Eddie kan I prøve at holde nogle af Naturskolens husdyr. Alt fra den lille mus til den glatte slange.

Points

5 point: Alle holder slangen om halsen og musen i hånden

3 point: Halvdelen af holdet holder slange og mus

1 point: En holder slange og mus...

Gå på A-buk

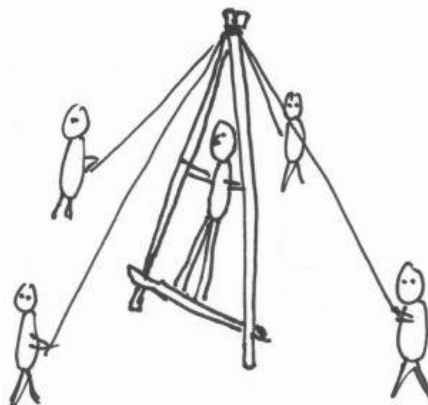


TÅRNBY
NATURSKOLE

Udfordring

Holdet skal gennemføre en rute hvor A-bukken styres af 4 line-førere og en "jockey", der står på den vandrette rafte i A'er.

Det giver flest point hvis alle prøver at være "jockey".



Point

7 point: Alle på holdet har stået på A'et og hele ruten er gennemført.

3 point: Halvdelen af holdet har stået på A'et og hele ruten er gennemført.

1 point: Det var ikke helt let for os, men vi havde det sjovt.

"Eddies hjørne"



Bryd egne grænser. Mange bruger naturen til at afprøve og teste sig selv. Naturen bruges til at være modig i... Hva' tør I...?

Udfordring

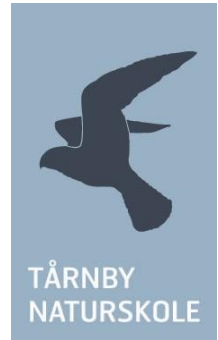
Sammen med en lærer kan I prøve at holde nogle af Naturskolens husdyr. Alt fra den lille melorm til den glatte slange.

Points

7 point: Alle turde holde alle dyr

3 point: Over halvdelen har holdt alle dyr

1 point: Det var ikke helt let for os, men vi havde det sjovt.



Helt på spanden

Kan I arbejde sammen? Er I gode til at få ideer til at løse nye opgaver? Ellers er I på spanden her, hvor I skal flytte spanden med vand uden at træde ind i feltet.

Udfordring

Alle på holdet skal være med til at flytte spanden med vand ud af det markerede felt. I må ikke træde ind i feltet.

NB! Inden I forlader posten fylder I spanden med vand og sætter den i midten af feltet igen.

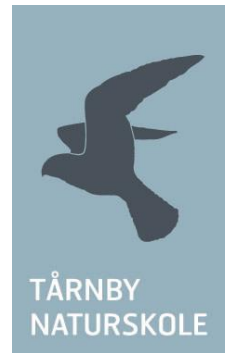
Point

5 point: Spanden er flyttet ud af feltet uden at spilde en dråbe vand.

3 point: Spanden er flyttet ud af feltet og mindst halvdelen af vandet er tilbage.

1 point: Alt gik galt, men I havde det sjovt.

Ild er magt



Udfordring

Tænd bål. I får kun tre tændstikker.

I skal samle brændbart materiale fra naturen til at starte bålet. Før I tænder en af tændstikkerne er det mest smart, hvis I har samlet alt til bålet. Start evt. med lidt tørt bark og/eller små kviste. Ha' lidt grovere kviste parat, når ilden fænger. I kan også starte bålet ved at save/flække/snitte i et stykke brænde.

Bålet skal brænde snoren over.

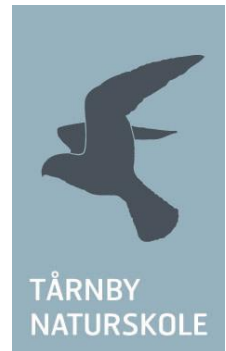
Point

5 point: I fik godt gang i bålet og snoren er brændt over

3 point: I fik godt gang i bålet, men snoren er ikke brændt over

1 point: Ingen ild, kun lidt røg...

Ild er magt



Udfordring

Tænd bål. I får kun tre tændstikker.

I skal samle brændbart materiale fra naturen til at starte bålet. Før I tænder en af tændstikkerne er det mest smart, hvis I har samlet alt til bålet. Start evt. med lidt tørt bark og/eller små kviste. Ha' lidt grovere kviste parat, når ilden fænger. I kan også starte bålet ved at save/flække/snitte i et stykke brænde.

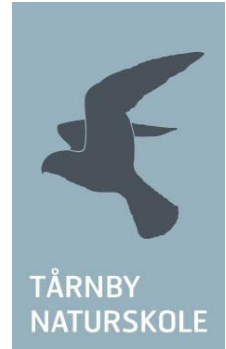
Bålet skal brænde snoren over.

Point

5 point: I fik godt gang i bålet og snoren er brændt over

3 point: I fik godt gang i bålet, men snoren er ikke brændt over

1 point: Ingen ild, kun lidt røg...



Kørsel med stridsvogn

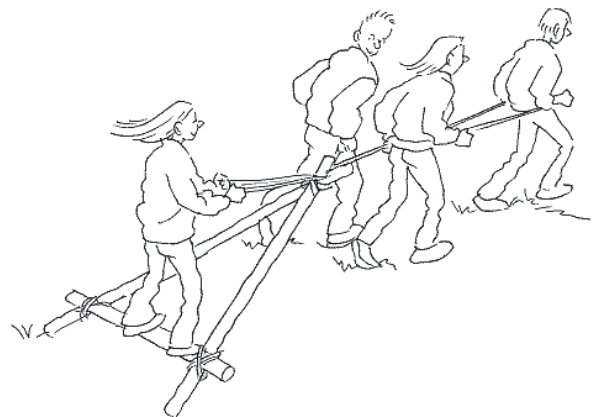
Udfordring

I skal bygge en "stridsvogn" (se tegning) og gennemkøre den afmærkede rute. Én skal stå på "vognen" på, de øvrige på holdet skal trække.

I skal bruge:

- 2 lange rafter
- 1 kort rafte
- Reb og tovværk

Når I er tilbage ved start skal I afmontere vognen dvs. alle snore skal bindes af. Tiden starter, når holdet forlader "nøglebaren" (start) og slutter, når holdet igen er ved start.



Point

5 point: 7 min. : vognen bygget, ruten er gennemført og vognen afmonteret

3 point: 10 min. : vognen bygget, ruten er gennemført og vognen afmonteret

1 point: 15 min. : vognen bygget, ruten er gennemført og vognen afmonteret



Ka` I stå på molboski?

Pengene rækker ikke til, at der er råd til ski til alle. Som molboerne må I lære at deles om de ski, der nu er penge til.

Udfordring

Gennemløb ruten fra start til vendemærket og tilbage til startlinjen. Jo flere I er på skiene des flere point får I.

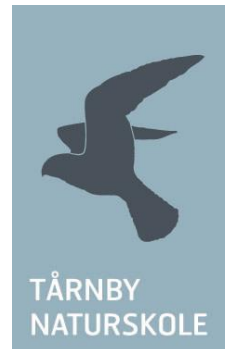
Point

5 point: Flere end 3 skiløbere gennemførte ruten og stod på skiene på samme tid.

3 point: 3 skiløbere gennemførte ruten og stod på skiene på samme tid.

1 point: Under 3 skiløbere gennemførte ruten og stod på skiene på samme tid.

Fra mus til mænd



Har en mus mon nogle af de samme organer som mennesker? Kan I genkende nogle af musens organer? Har I modet til at åbne og kigge ind i musens indre?

Udfordring

Vælg en død mus. Klip musen op. Find og identificer hhv. hjerte, lunger og tarme. Skær de nævnte organer ud af musen.

Point

- 7** Alle organer er fundet og skåret ud af musen
- 3** To af de nævnte organer er fundet og skåret ud af musen.
- 1** Et af de nævnte organer er identificeret, men sidder stadig i musen.

O-løb



Udfordring

Holdet får udleveret et kompas og et o-løbskort. I skal nu samle så mange poster som muligt. Det er posternes kontrolkoder I skal notere på jeres ene kort. Jo flere poster I finder des flere point får I.

Gruppen kan frit organisere, hvordan opgaven skal løses. Ingen tidsramme.

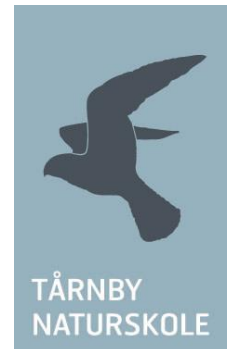
Point

10 point: mindst 9 poster er noteret korrekt

5 point: mindst 6 poster er noteret korrekt

3 point: mindst 3 poster er noteret korrekt

Råuld og snor



At spinde er en ældgammel disciplin, som har givet os mennesker tøj på kroppen i mange tusind år.

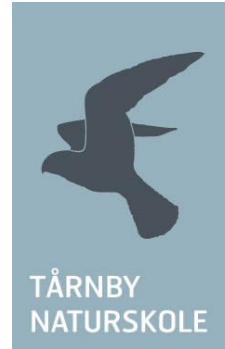
Udfordring

I skal af vores råuld, spinde en snor der er min. én meter lang. Snoren skal kunne holde til at løfte et halvt kilo vand

Point

- 5** I har spundet en snor der er min. én meter og som kan holde til at løfte vandet.
- 3** I har spundet en snor der er min én meter men kan ikke løfte en halv liter vand.
- 1** I har spundet en snor der er kortere end en meter.

Telt og matematik



Udfordring

Slå teltet matematisk korrekt op. Teltet har form som en regulær pyramide med seks sideflader og sekskantet grundflade. Siderne i sekskanten er 300 cm. Stangen i midten skal samles. Den er 355 cm. Brug ikke bardunerne!

Fordel rollerne: En person fra holdet er leder, max 2 personer slår teltet op, resten er matematikere og håndlangere.

Find en metode til at beregne om teltet er matematisk korrekt slået op. Dvs. er teltet slået op som en ligesidet sekskant?

Tidsramme: 15 min. Tag selv tid.

Point

Point gives efter hvor mange procent teltes grundform afviger fra en ligesidet sekskant:

7 point: Teltet står med 2% afvigelse fra en ligesidet sekskant. Tidsrammen er overholdt.

3 point: Teltet står med 2-10% afvigelse fra en ligesidet sekskant og/eller tidsrammen er overskredet.

1 point: Teltet står med mere end 10% afvigelse fra en ligesidet sekskant

NB! Husk at teltet skal slås ned igen, så det er klar til næste hold.

Slange over pæl



I naturen er det ikke let at få en slange over en pæl. Med fælles indsats kan I måske opleve det nu.....?

Udfordring

Sammen skal I få ”slangen”/ringen over pælen. Eneste regel er at mindst én af jer skal hele tiden røre slangen. Den skal også af pælen igen. Opgaven foregår på tid.

Point

5	6-8 min.
3	12-15 min.
1	mere end 15 min.

Tal på rad og række



Hvor svært kan det være at danne en række?

Udfordringer

Hver person på holdet trækker et tal fra 1 - 12 i stofposen. Tallet må **KUN** ses af personen selv.

1. Udfordring:

Hele holdet skal forsøge at komme til at stå i tal-række, **MEN I** må ikke tale sammen eller vise jeres tal!

2. Udfordring:

Hele holdet skal igen forsøge at komme til at stå i tal-række. Men denne gang får alle bind for øjnene og må fortsat ikke tale sammen!

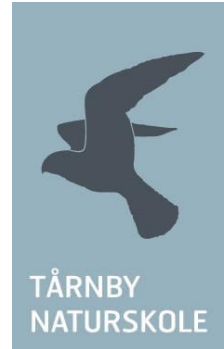
Point

5 point: Begge udfordringer klares. Holdet kommunikerer uden at tale sammen og vise tal.

3 point: Begge udfordringer klares, holdet har svært ved, at kommunikere uden at tale sammen.

1 point: En af udfordringerne klares, holdet har svært ved at kommunikere uden at tale sammen.

Madpakkehusene



Udfordring

Holdet skal besøge Madpakkehusene omkring Naturcenter Amager. Find signaturen på kortet "Kalvebod Fælled" og find dem i naturen.

Ved hvert Madpakkehus er plancher, der lægger op til undersøgelse i naturen, men hvilke temaer lægges der op til?

Point

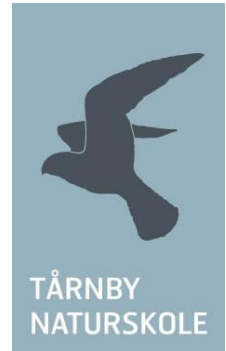
Jo flere huse I besøger og temaer I kommer hjem med – des flere points får I.

10 point: 4 huse er besøgt.

5 point: 2 huse er besøgt.

1 point: 1 hus er besøgt.

Tæm et tov



Udfordring

I skal løse to opgaver med et tov. Begge opgaver skal løses, mens alle har bind for øjnene. I må gerne diskutere strategien, før I går i gang.

1) I skal danne et kvadrat med et tov, mens alle holder i tovet.

2) I skal binde et råbåndsknob, mens alle holder i tovet.

Point

Tiden starter når I forlader start og efter holdet har planlagt indsatsen og slutter når I er retur.

5 point: 3-5 minutter

3 point: 6-10 minutter

1 point: Mere end 10 minutter